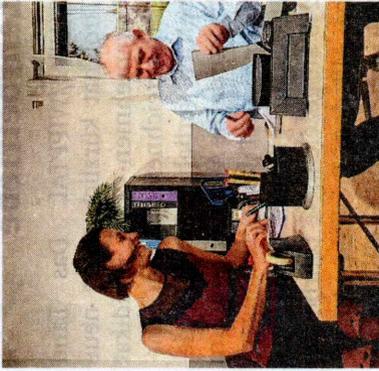


TERMINE & KARTEN



Fotos: Dorfbühne Patsch

Do. 26. Dezember Premiere, weitere Spieltermine: Fr. 27. und Sa. 28. Dezember sowie Fr. 3., Sa. 4., Fr. 10., Sa. 11. und Fr. 17. Jänner; Beginn der Vorstellungen ist jeweils um 20 Uhr, Einlass und Verköpfung jeweils ab 19 Uhr; Online-Reservierungen mit freier Tisch- und Platzwahl sind möglich über die Homepage www.dorfbuehne-patsch.at sowie telefonisch immer Mo. bis Fr. in der Zeit von 8 bis 12 Uhr unter Tel. +43 650 44 11 882; Eintritt Erwachsene 12 Euro, Kinder 6 Euro (bis Jahrgang 2009); Restkarten sind an der Abendkasse erhältlich.

Neues Lustspiel der Dorfbühne Patsch

Die Dorfbühne Patsch feiert am 26. Dezember mit dem neuen Stück „Noch einmal zum Mitschreiben“ Premiere.

PATSCH. Wie immer in der Weihnachtszeit lädt die Dorfbühne Patsch auch heuer zum Theaterbesuch ein. Unter der Regie von Philipp Span wurde diesmal das Lustspiel „Noch einmal zum Mitschreiben“ in drei Akten von Andreas Kefner einstudiert. „Mit der Premiere des Stücks feiern wir heuer gleichzeitig auch mit einigen Mitwirkenden Jubiläum – Bettina Knoflach gehört der Dorfbühne Patsch seit 15 Jahren und Dietmar Stock seit 20 Jahren an“, freut sich der Spielleiter wieder auf tolle Aufführungen.



Die Mitarbeiter Robert Arndt und Irmgard Fritz schmeißen den Installationsbetrieb, bis sich plötzlich die Konkurrenz jeden Auftrag schnappt.

Zum Inhalt

Willkommen beim Installateurbetrieb Lohmann! Die Geschäfte laufen gut, der erfahrene Installateurmeister Herr Arndt und die langjährige Sekretärin Frau Fritz schmeißen den Betrieb. Somit bleibt dem Chef Herr Lohmann genügend Zeit zum Golf spielen – natürlich nur, um neue Kunden anzuwerben. Als dieser

„zur Unterstützung“ eine weitere Sekretärin einstellt, beginnen die Dinge aus dem Ruder zu laufen. Frau Minde bringt mit ihrem jugendlichen Aussehen die Männerwelt im Betrieb ganz schön ins Schwitzen und die Auftragslage ins Wanken. Alle Angebote werden plötzlich von der Konkurrenz unterboten ... aber warum? Gibt es einen Spion? (tk)